

Conserver cette fiche dans la poche pendant la partie

**Authentification de la commotion**

En cas de commotion, poser les questions à la victime et cocher la case du milieu pour chaque réponse incorrecte.  
Une seule réponse incorrecte authentifie la commotion, et impose la sortie du joueur pour surveillance (pocket SCAT2)  
Remettre la fiche à la victime en fin de partie.

|                                                                  |  |                                          |
|------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------------|
| <i>Contre quelle équipe jouons nous aujourd'hui?</i>             |  | <i>Which team are we playing today?</i>  |
| <i>C'est quelle mi temps?</i>                                    |  | <i>Which half is it?</i>                 |
| <i>Quelle équipe a marqué en dernier?</i>                        |  | <i>Who scored last ?</i>                 |
| <i>Contre quelle équipe avons nous joué la semaine dernière?</i> |  | <i>Which team did we play last week?</i> |
| <i>Avons-nous gagné la semaine dernière?</i>                     |  | <i>Did we win last week?</i>             |

**Signes de gravité**

Cocher la case correspondante en présence du signe constaté.

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Confusion pendant plus de 15 mn |  |
| Amnésie                         |  |
| Perte de connaissance           |  |